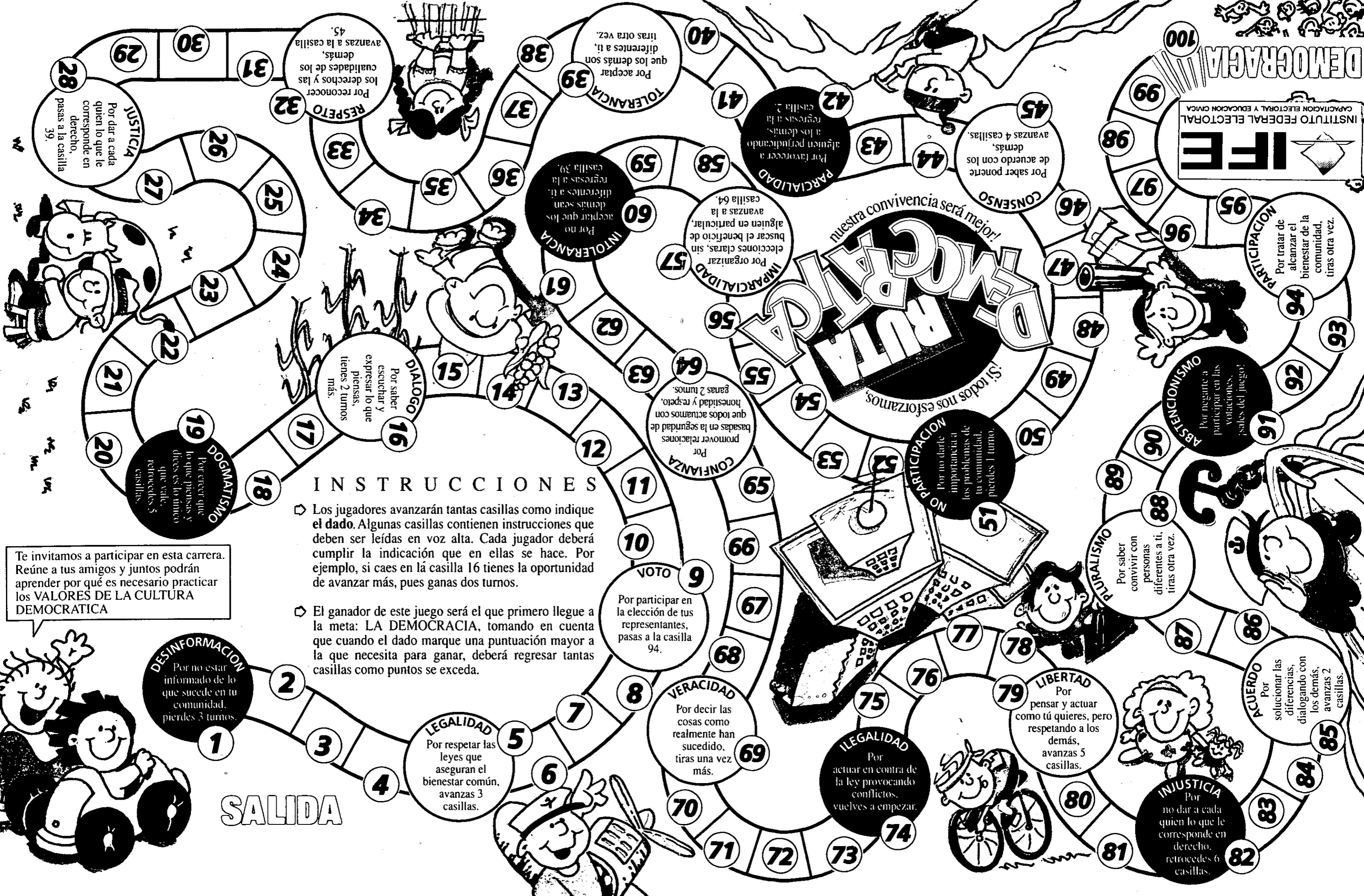


Date Printed: 04/22/2009

JTS Box Number: IFES_67
Tab Number: 8
Document Title: Ruta Democratica
Document Date: 2000
Document Country: Mexico
Document Language: Spanish
IFES ID: CE01090



* 6 9 E 7 4 6 8 3 - F A A B - 4 E 4 8 - 8 7 0 B - 3 2 4 B C 1 F 7 2 3 B 0 *



INSTRUCCIONES

- Los jugadores avanzarán tantas casillas como indique el dado. Algunas casillas contienen instrucciones que deben ser leídas en voz alta. Cada jugador deberá cumplir la indicación que en ellas se hace. Por ejemplo, si caes en la casilla 16 tienes la oportunidad de avanzar más, pues ganas dos turnos.
- El ganador de este juego será el que primero llegue a la meta: LA DEMOCRACIA, tomando en cuenta que cuando el dado marque una puntuación mayor a la que necesita para ganar, deberá regresar tantas casillas como puntos se exceda.

Te invitamos a participar en esta carrera. Reúne a tus amigos y juntos podrán aprender por qué es necesario practicar los VALORES DE LA CULTURA DEMOCRATICA

DESINFORMACION
 Por no estar informado de lo que sucede en tu comunidad, pierdes 3 turnos.

SALIDA

DOGMATISMO
 Por creer que lo que piensas y dices es lo único que vale, retrocedes 5 casillas.

DIALOGO
 Por saber escuchar y expresar lo que piensas, tienes 2 turnos más.

LEGALIDAD
 Por respetar las leyes que aseguran el bienestar común, avanzas 3 casillas.

VERACIDAD
 Por decir las cosas como realmente han sucedido, tiras una vez más.

VOTO
 Por participar en la elección de tus representantes, pasas a la casilla 94.

ILEGALIDAD
 Por actuar en contra de la ley provocando conflictos, vuelves a empezar.

LIBERTAD
 Por pensar y actuar como tú quieres, pero respetando a los demás, avanzas 5 casillas.

INJUSTICIA
 Por no dar a cada quien lo que le corresponde en derecho, retrocedes 6 casillas.

PLURALISMO
 Por saber convivir con personas diferentes a ti, tiras otra vez.

ABSTENCIOSISMO
 Por negarte a participar en las votaciones, pierdes el juego.

ACUERDO
 Por solucionar las diferencias, dialogando con los demás, avanzas 2 casillas.

NO PARTICIPACION
 Por no darle importancia a los problemas de tu comunidad, pierdes 1 turno.

CONFIANZA
 Por promover relaciones basadas en la seguridad de honestidad y respeto, ganas 2 turnos.

INTOLERANCIA
 Por no aceptar que los demás sean diferentes a ti, regresas a la casilla 39.

IMPARCIALIDAD
 Por organizar elecciones claras, sin buscar el beneficio de alguien en particular, avanzas a la casilla 64.

PARCIALIDAD
 Por favorecer a alguien perjudicando a los demás, regresas a la casilla 2.

CONSENSO
 Por saber ponerte de acuerdo con los demás, avanzas 4 casillas.

RESPECTO
 Por reconocer los derechos y las cualidades de los demás, avanzas a la casilla 45.

JUSTICIA
 Por dar a cada quien lo que le corresponde en derecho, pasas a la casilla 39.

PARTICIPACION
 Por tratar de alcanzar el bienestar de la comunidad, tiras otra vez.

DEMOCRACIA
 Si todos nos esforzamos, nuestra convivencia será mejor!

ID #: _____
Country Mexico
Year 2000 Language Spanish
Copyright (~~PEE~~/Other) Intended Audience (Adult/YA)
Election type _____
Material type Educational Game
Notes Boardgame that guides players
through democratic and anti-democratic
attitudes and concepts